







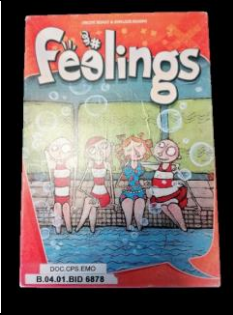
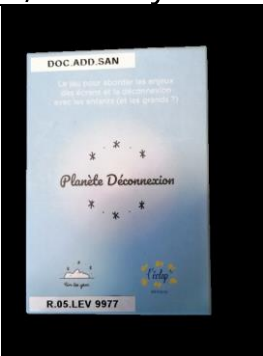



## Liste des jeux présents à la formation pHARe

Noms		Noms	
Respecto Differancia		Et si on jouait avec les émotions	
<p>Jeu pour aborder la vie en groupe et le respect des différences sur le thème école des sorciers, les enfants travailleront sous forme de maison (en groupe) Public 8/12 ans de 4 à 24 élèves de 1h30 à 2h Fabrication de potion, magie noire mais tout cela dans le respect, la tolérance.</p>		<p>Coffret de différents jeux dès 6 ans : un jeu de l'oie des émotions, mais aussi un jeu de 9 familles et un memory des émotions</p>	
Le parcours de la petite reine		Carton Rouge – J'agis contre le harcèlement scolaire	
<p>Jeu de plateau type jeu de l'oie qu va travailler sur les notions de stress, confiance en soi, respect de soi et d'autrui. Il n'y a ni perdant, ni gagnant, il faut discuter, échanger. Le joueur répond à la question donnée et ensuite ouvre une discussion avec les autres joueurs.</p>		<p>Jeu à la manière du Trivial Pursuit : il s'agit pour gagner de répondre juste à toutes les catégories de cases : harcèlement physique, racket, harcèlement moral, bienveillance, intimidation et « j'agis ». Les équipes peuvent être constituées de plusieurs élèves. A partir de 8 ans</p>	
HandipaKap		Unmask	
<p>Jeu de plateau type jeu de l'Oie mais avec des questions autour du handicap. En fonction des cases où le joueur est placé suite au lancer de dés, il devra répondre à une question seul, à 2 ou à 3. A partir du cycle 3</p>		<p>Jeu sur le modèle du Cluedo : il s'agit de mener une enquête dans un lycée et aux abords pour démasquer l'auteur d'un harcèlement. Il s'agit de déterminer le coupable, le lieu et le moyen. Pour cela, les élèves devront répondre à des questions (très peu à adapter). Peut être joué en 4 équipes de 3.</p>	

<p>Handi 7 familles</p>		<p>Harceloup</p>	
<p>Jeu des 17 familles. Pour chaque famille, un exemple, un super pouvoir, une difficulté... Les familles liées aux handicap moteurs, invisibles ( dys, TSA...) mais aussi maladie ( diabète, allergie...). Dès 6 ans en adaptant le nombre de familles</p>		<p>Jeu du type du loup garou mais sur le thème du harcèlement dans un collège. Peut donc se jouer de 6 à 18 joueurs. Le joueur nommé « assistant d'éducation » distribuera les rôles de harceleur, harcelé, copains...</p>	
<p>Juste/Pas juste – D'accord/Pas d'accord</p>		<p>Feelings</p>	
<p>Jeu de défis. 2 jeux de cartes différents où le joueur remportera des défis en défendant son opinion. A la fin de son argumentaire, les autres votent si juste/ pas juste ou si d'accord/ pas d'accord. A partir de 6 ans après un tri de cartes, sinon cycle 3</p>		<p>Jeu détaillé dans le padlet. Intérêt : questions différentes selon qu'on s'adresse à un enfant ou à un adulte ( Ateliers parents ?)</p>	
<p>Planète Déconnexion</p>		<p>Happy Cool – Jeu de communication bienveillante et de mémoire</p>	
<p>Jeu coopératif de Memory amélioré autour de l'addiction aux écrans : les paires ne sont pas exactement similaires ( présence d'écrans ou pas), mais présence également de cartes Malus qui s'abat sur tous les joueurs et d'ecartes Bonus. Dès 6 ans</p>		<p>Jeu mélangeant les règles du memory avec les cartes « Mémoire », mais aussi times up avec les cartes sentiment ou besoin ou raconter... avec les cartes communication. A partir de 6 ans...</p>	