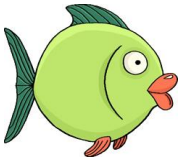
Fiches élèves parcours robots

Parcours – Construire le programme pour que le poisson arrive à la rivière

Ecris le programme avec les flèches : ↑ ↓ ↰ ↱

Fiche 1 –

1. Dessine un poisson dans une case où tu veux sur la grille.
2. Dessine la rivière loin du poisson, dans une case.
3. Trace le chemin que doit suivre ton poisson pour rejoindre la rivière.

Ecris le programme avec les flèches : ↑ ↓ ↰ ↱